

# Learning DigiShow

2

软件安装和使用入门

Robin Zhang and Labs 2025

# DigiShow 软件安装

# 下载 DigiShow 软件

- 前往 github 上的 digishow 官网下载软件安装包

<https://github.com/robinz-labs/digishow/releases/latest>

- 在 Assets 列表中找到你想要的版本来下载：

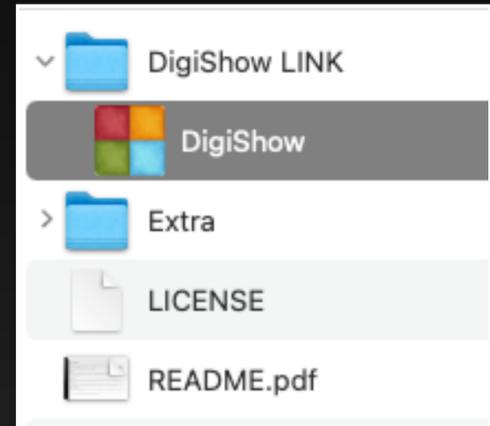
Windows 用户请下载文件 digishow\_win\_x.x.x\_x64.zip

采用 Intel 芯片的老款 Mac 用户请下载文件 digishow\_mac\_x.x.x\_x64.zip

采用 M系列芯片的 Mac 用户请下载文件 digishow\_mac\_x.x.x\_arm64.zip

# 安装 DigiShow 软件到 Mac 电脑

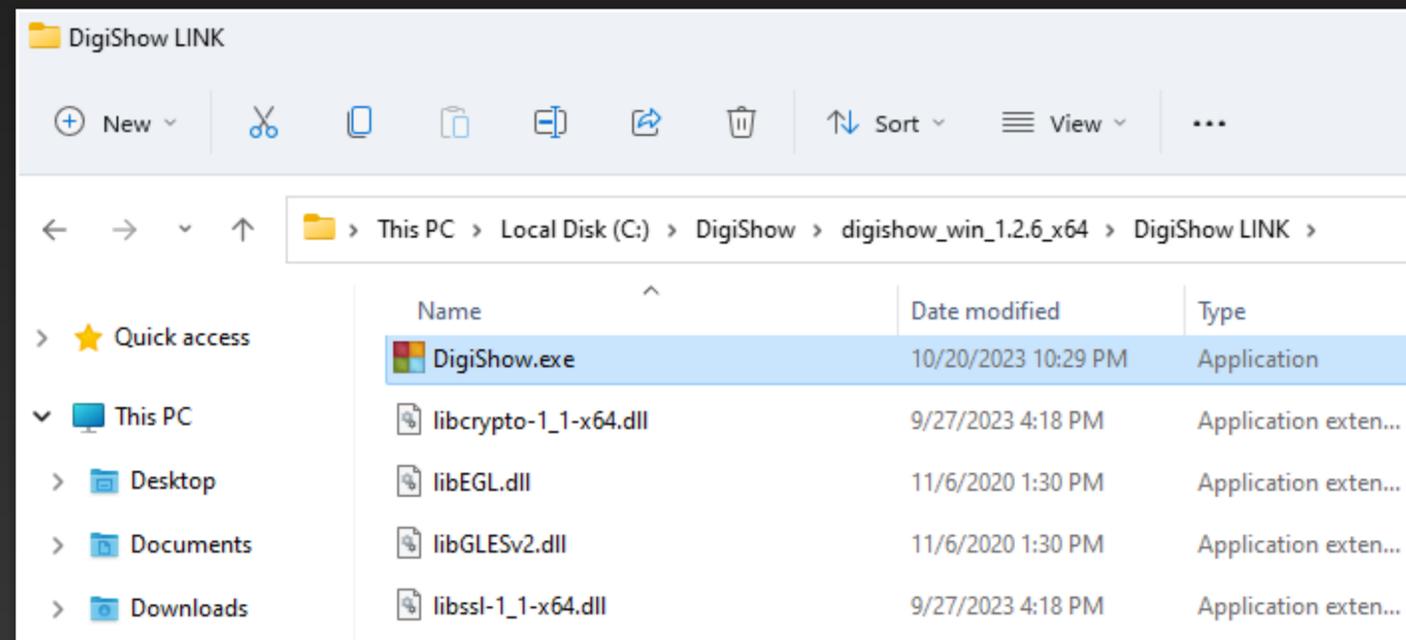
- 解压缩安装包 zip 文件得到一个文件夹，将其打开
- 在 DigiShow LINK 文件夹中找到 DigiShow 应用程序图标



- 将 DigiShow 图标拖拽入系统的 Applications (应用程序)文件夹内
- 在 Terminal (终端)中的命令行输入：  
`xattr -cr /Applications/DigiShow.app`
- 双击 Applications (应用程序)文件夹内的 DigiShow 图标就能启动软件了

# 安装 DigiShow 软件到 Windows 电脑

- 解压缩安装包 zip 文件得到一个文件夹，将其打开
- 将整个 DigiShow LINK 文件夹复制到你的电脑硬盘上
- 在 DigiShow LINK 文件夹中双击 DigiShow.exe 文件图标就能启动软件了



如在运行 DigiShow.exe 时出现  
报错提示，请阅读下页。

# 安装 DigiShow 软件到 Windows 电脑

请在安装包解压缩得到的文件中找到 Extra 文件夹，并将其打开。其中还有一些辅助软件需要被额外安装到 Windows 系统中：



- 如果在运行 DigiShow.exe 时出现提示缺失某些文件的**报错**，请运行 vc\_redist.x64.exe 来安装一些必要的系统组件。



- 运行 loopMIDISetup.exe 安装 loopMIDI 驱动程序，它将会被用于 DigiShow 程序与其他软件间的虚拟 MIDI 管道通信。



- 运行 K-Lite\_Codec\_Pack\_Basic.exe 安装 K-Lite 视频解码器，它将会被用于 DigiShow 程序中播放 MP4, MOV 等视频内容。

# DigiShow 的基本界面

#### 4 添加信号条

点击 + 按钮，就可以在 DigiShow 窗口左侧的信号链接表中加入一个信号条，每个信号条里都对应一个控制特定输出信号的推杆，并可以为它绑定一个特定的输入信号，完成一路信号映射。

#### 3 配置设备接口

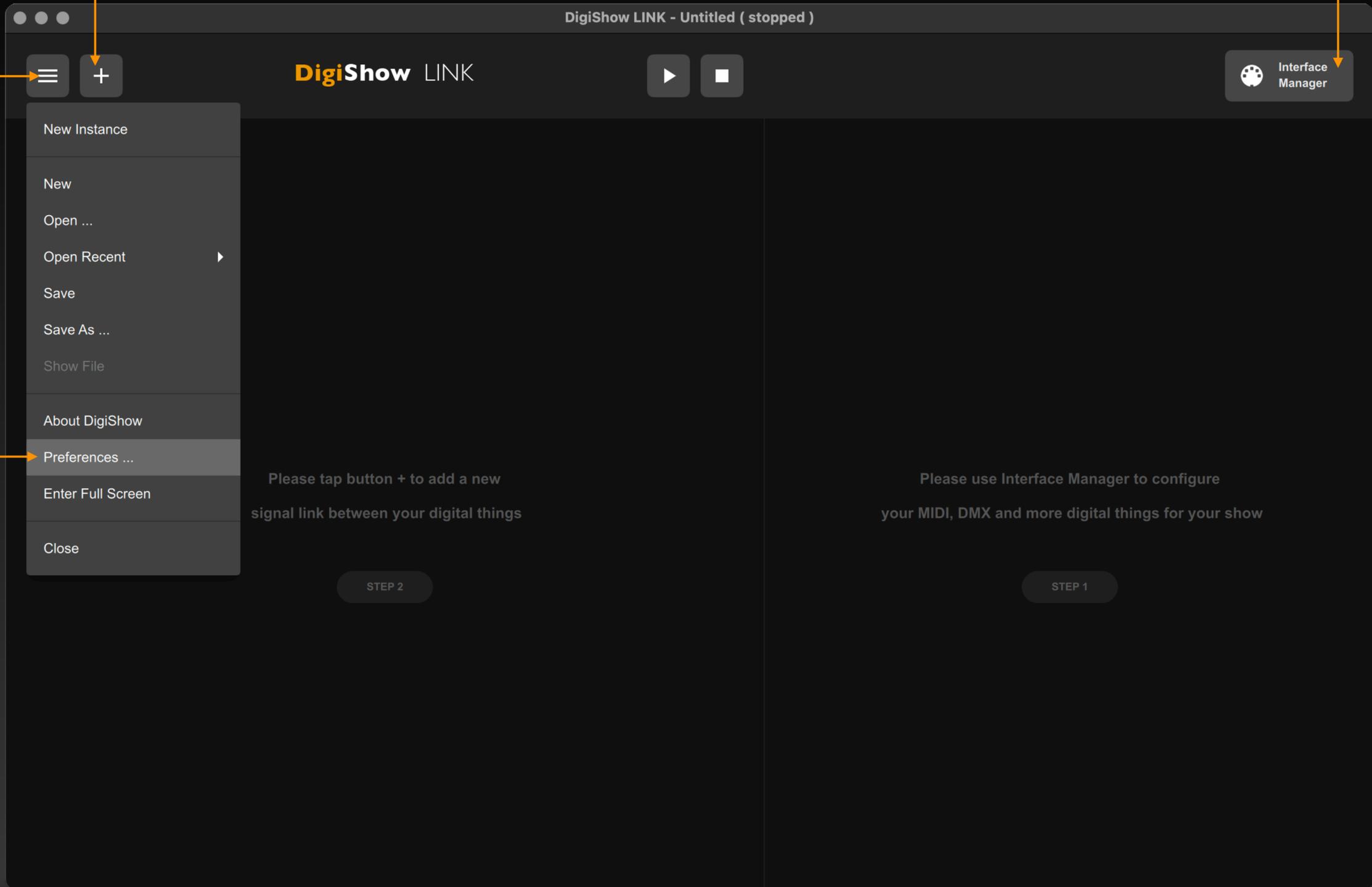
点击 Interface Manager (接口管理器) 按钮，就可以在弹出的对话框窗口中完成对 MIDI、DMX、OSC、ArtNet、Modbus、Arduino、Hue、音频输入、屏幕、虚拟通道等的接口配置，为 DigiShow 连接其他硬件设备和软件做好准备。

1

点击窗口左上角第一个按钮，弹出菜单。

2

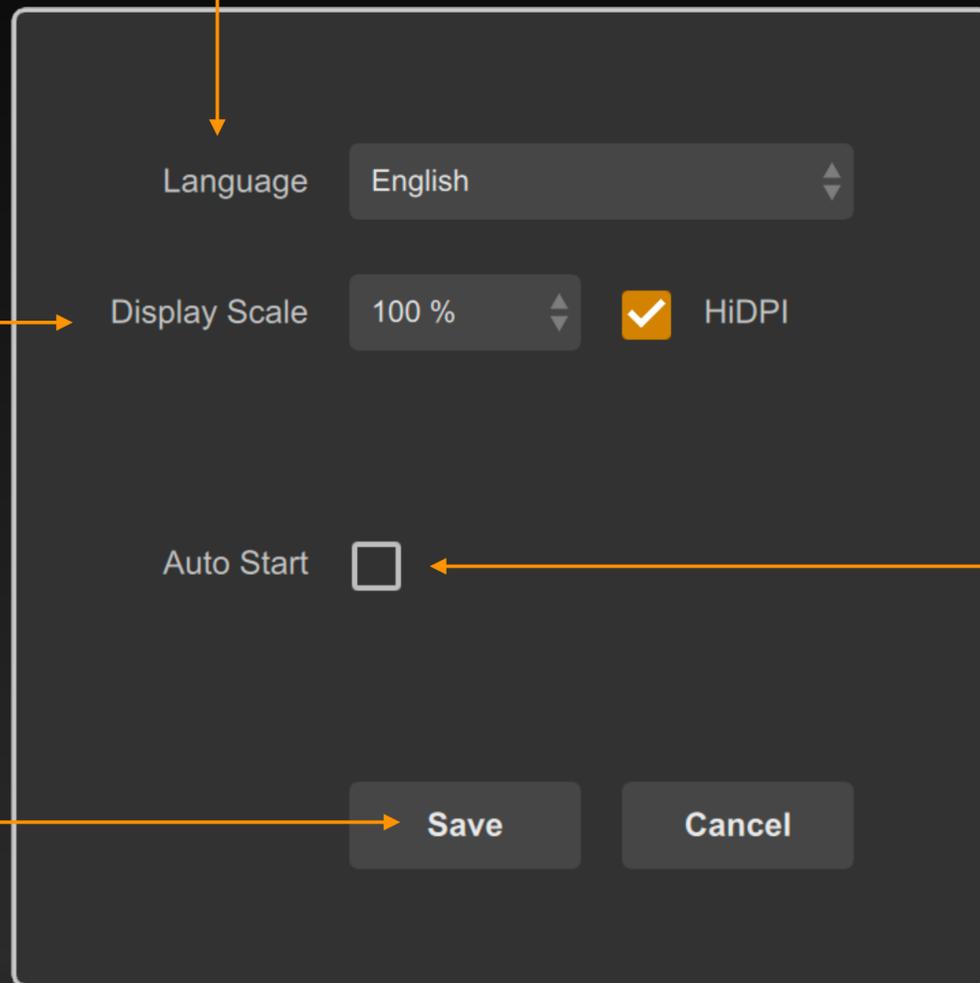
点选 Preferences (偏好设置) 菜单项，可在对话框中设置软件界面语言等选项。



### 主窗口

在第一次启动软件后，映入眼帘的是一个 DigiShow 的空白主窗口。

1 选择一种你喜欢的软件界面语言，通常是英文或中文。



如果你感觉软件中的文字显示太小或太大，可以尝试修改 Display Scale (显示比例) 和 HiDPI 选项来使得软件显示更适合你的电脑屏幕。

点击 Save (保存) 按钮，所有被修改的选项将在重启软件后生效。

3 Auto Start (自动启动) 选项一般不用勾选。

打开此选项后，DigiShow 工程文件一旦被载入，即会被自动启动，省去用户在软件中人工点击“播放”按钮的操作。

通常在将 DigiShow 工程部署到开机即需自动启动的应用场景时，请打开此选项。

## Preferences 偏好设置

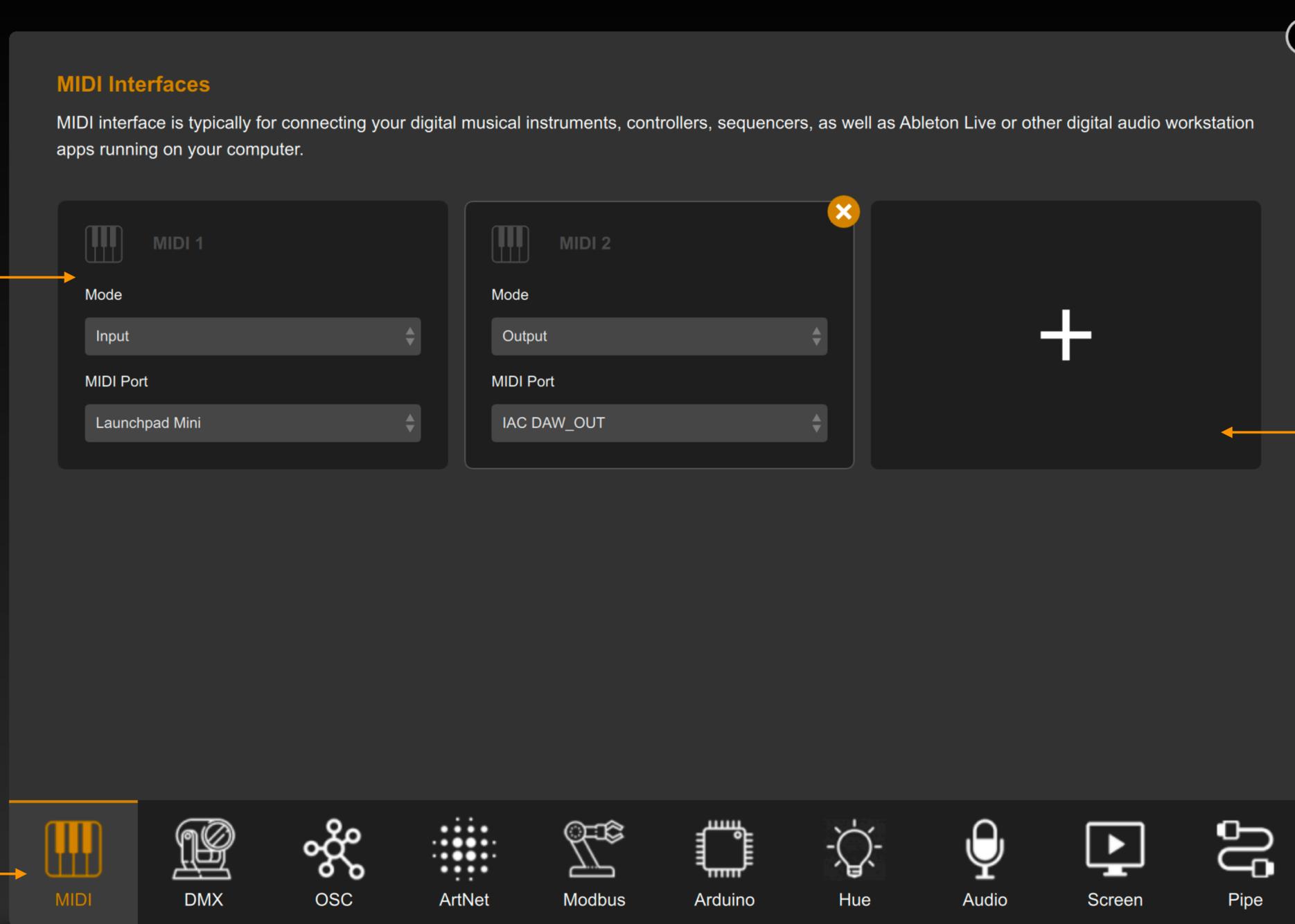
1

在 Interface Manager (接口管理器) 窗口中, 首先点选下方的标签栏 可选择进入一种类型的 接口配置页。

3

为新建的接口连接设置 具体配置参数。

如图例所示, 所创建的 接口将连接到一个能向 DigiShow 输入 MIDI 信号 的 Launchpad Mini 设备。



4

在完成所有的接口连接设置后, 点击 窗口右上角的 X 按钮, 即可关闭 “接 口管理器”。

2

在选中类型的接口配置页中, 点击 + 按钮, 就可以在当前 DigiShow 工程 中创建一个此类型的新接口连接。

Interface Manager 接口管理器

1

在窗口左侧区域内显示了信号链接表

表中的每一行都是一个信号条，每个信号条都用来绑定一对输入和输出信号。

在用户眼里，这些信号条又构成了一个可即时操作的控制台界面。

点击信号条可将其选中，其具体参数设定面板就会显示在窗口右侧区域内。

2

点击 + 按钮，向信号链接表中新加入一个信号条

8

点击“播放”按钮，即进入联机状态，激活信号链接表中的所有信号映射。点击“停止”按钮，即可回到脱机状态。



6

输入信号  
显示在信号条左侧

4

输出信号  
显示在信号条右侧

在 LINK 按钮高亮状态时，当输入信号量发生改变，即会按照所设定的信号映射参数来自动触发输出信号量的改变。

在 HOLD 按钮高亮状态时，移动推杆即可手动改变信号输出量。

通过点击 TAP 按钮还能进行点动输出。

5

在此为选中的信号条设置输入信号端的接口、通道类型、通道号等参数

在完成设置后点击 Apply (应用) 按钮

7

在此为选中的信号条设置输入输出信号之间的映射参数

3

在此为选中的信号条设置输出信号端的接口、通道类型、通道号等参数

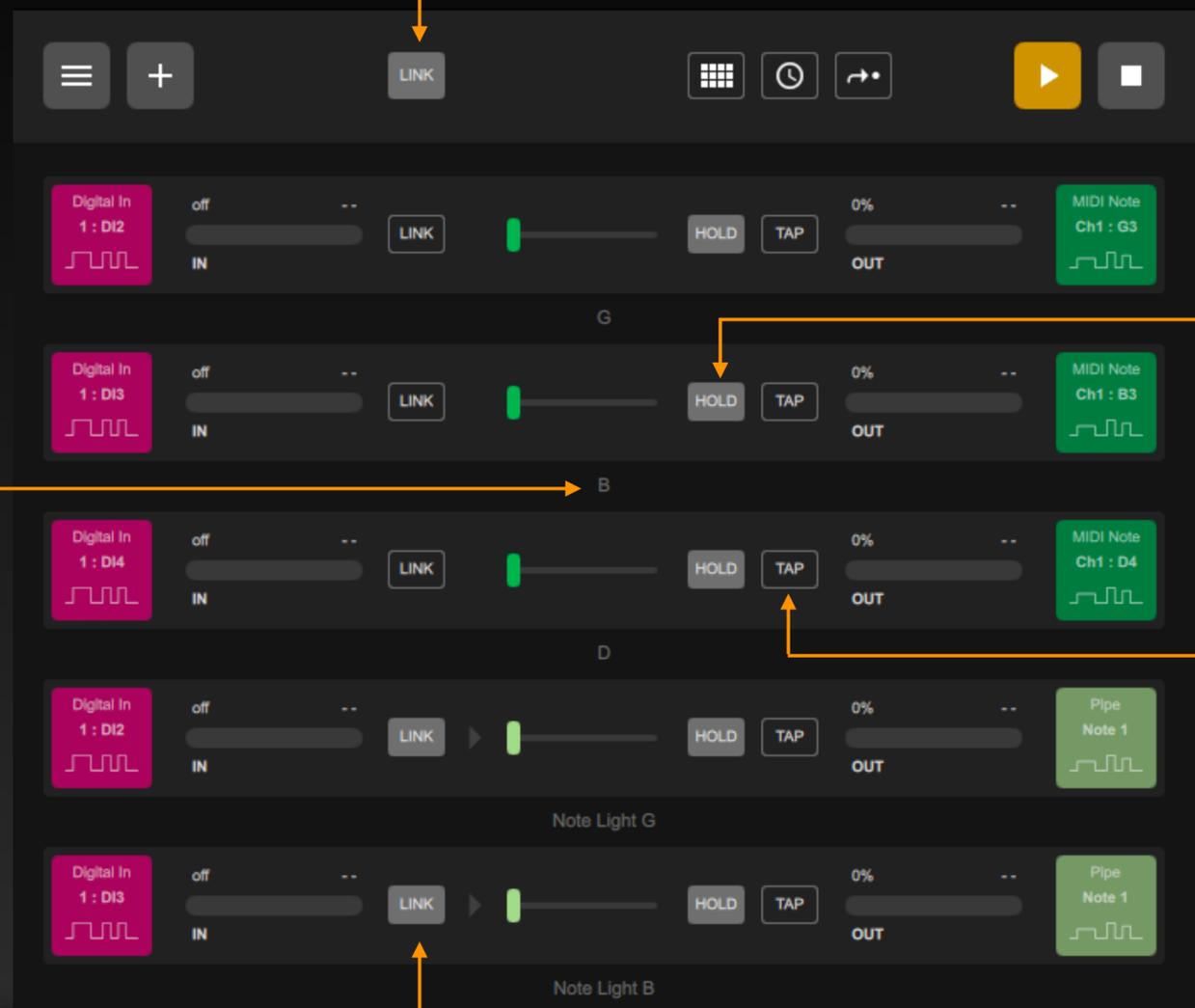
点击 可以在弹出框中为该信号端设置初始化数值等附加选项

在完成设置后点击 Apply (应用) 按钮

## Signal Link Table 信号链接表

信号链接表是 DigiShow 软件界面中的关键，它是一个可供用户即时调整输出信号和监看输入信号的控台，也是一张为输入输出信号建立 Mapping 映射关系的链表，以此实现信号间的自动触发和转换。

4 点击顶部栏中的 LINK 按钮，可以快速将所有信号条中的 LINK 状态都一起打开或关闭。



双击信号条下方标签，可修改信号条的名称。

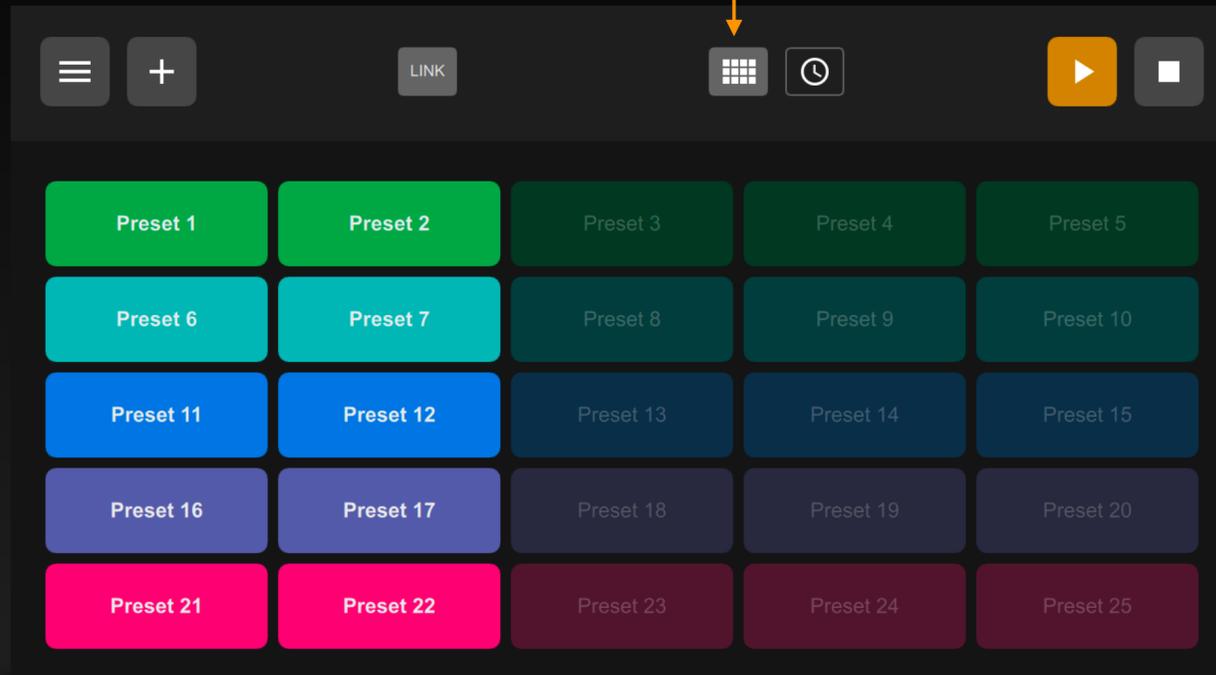
5

1 在每个信号条中的输出端都带有一个 HOLD 状态按钮，默认打开状态 (高亮显示)，表示它左侧的推杆已与输出信号保持连接，移动推杆位置即可直接改变输出量值。再按一下 HOLD 按钮，变为关闭状态，即推杆已与输出信号断开连接。

2 在每个信号条中的输出端都带有一个 TAP 点动按钮，按下 TAP 输出信号量立即变为高状态数值，松开 TAP 输出信号量即直接恢复到零值。可以通过移动它左侧的推杆来设定输出信号量的高状态数值。

3 在每个信号条中间都带有一个 LINK 状态按钮，默认打开状态 (高亮显示)，表示左边的输入信号已与右边的输出信号连通，所设定的信号映射生效。再按一下 LINK 按钮，变为关闭状态，即左边的输入信号已与右边的输出信号断开连通，所设定的信号映射不再生效。

点击此按钮，显示 Preset Launcher  
(预置启动器) 面板

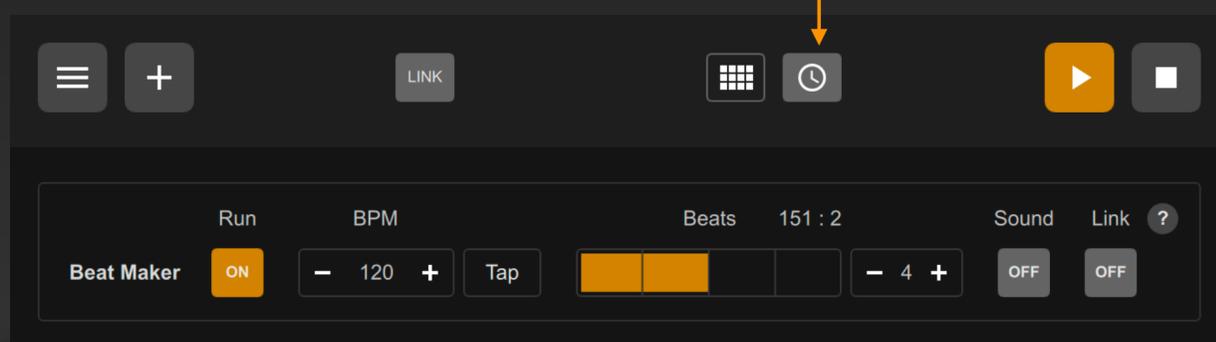


除了信号链接表，DigiShow 软件还提供了二个额外的操控界面：

## Preset Launcher 预置启动器

用户可以把各个信号条中的信号输出数值和 LINK 状态都一起记忆到选定的 Preset (预置) 中，每个 Preset 又都对应到 Preset Launcher (预置启动器) 中的一个按钮。当点击按钮，记忆在 Preset 中的各信号输出量和 LINK 状态都会即刻恢复。

点击此按钮，显示 Beat Maker  
(节拍生成器) 面板



## Beat Maker 节拍生成器

使用 Beat Maker 可以在 DigiShow 软件中产生基于时间的节拍信号，节拍可以作为信号输入来触发各种动态信号输出。

# DigiShow 的工程文件

# DigiShow 的工程文件

现在可以将你在软件中所创建的“信号链接表”等内容都保存到 DigiShow 工程文件中。

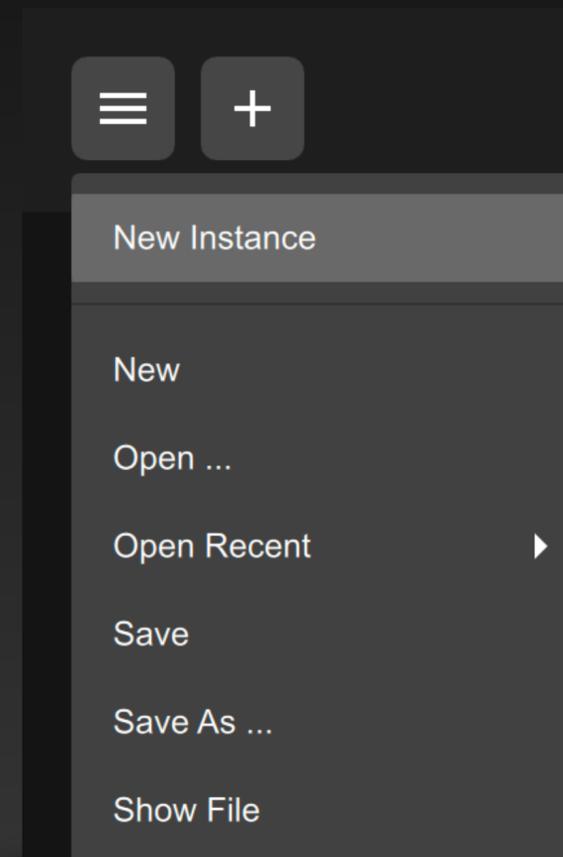
点击窗口左上角菜单按钮，在弹出菜单中点选“Save As ...”，窗口中的所有内容将被保存入一个扩展名为 .dgs 的文件中。

之后再次使用 DigiShow，点选菜单项“Open ...”或直接把文件拖拽入 DigiShow 窗口中都可以载入该工程。



My Show.dgs

还有一些与工程文件相关的菜单项：



点击 New Instance 菜单项，另外启动一个空白的 DigiShow 窗口，开启另一个新工程

点击 New 菜单项，清空当前 DigiShow 窗口中的内容，开启一个新工程

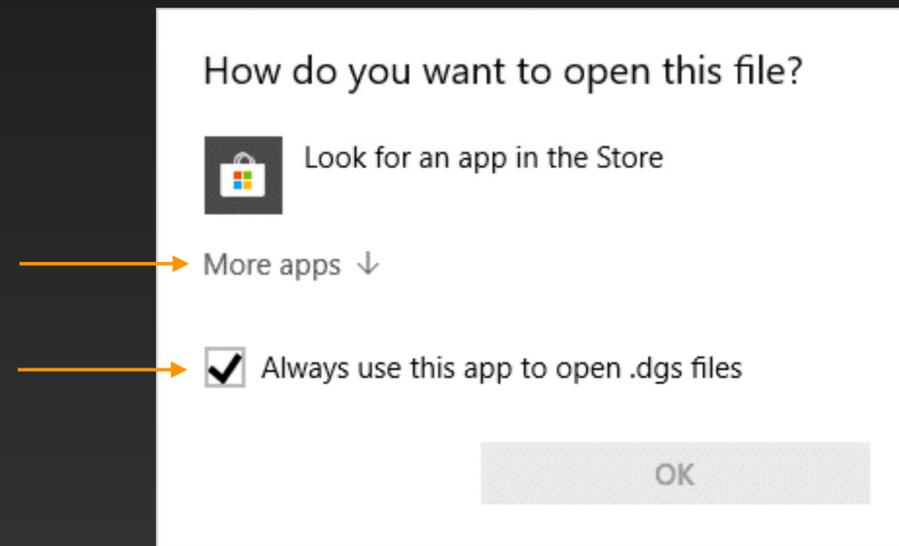
点击 Show File 菜单项，在操作系统的文件目录管理窗口内显示当前工程文件

# DigiShow 的工程文件

在 Windows 上，双击你保存的 .dgs 文件会弹出询问对话框。请点击“More app”并指定你刚安装的 DigiShow.exe 程序来打开该文件。

点击此处  
在文件目录中指定 DigiShow.exe 程序

需勾选此选项



# DigiShow 的工程文件

DigiShow 所创建的 .dgs 工程文件都是符合 JSON 规范的文本文件，如果你还想深入探索的话，也可以用代码编辑器来直接打开和修改它的内容。



dmx\_512.dgs



```
Code File Edit Selection View Go Run Terminal Window Help
Search
dmx_512.dgs x
Users > robin > Robin > Development > DigiShow > apps > digishow > examples > dmx_test > {} dmx_512.dgs > ...
1063 "launches": {
1064   "launch1": {
1065     "assigned": true,
1066     "color": "#00a652",
1067     "title": "ALL ON"
1068   },
1069   "launch2": {
1070     "assigned": true,
1071     "color": "#ee364e",
1072     "title": "ALL OFF"
1073   }
1074 },
1075 "metronome": {
1076   "bpm": 120,
1077   "link": false,
1078   "quantum": 4,
1079   "run": false,
1080   "sound": false
1081 },
1082 "slots": [
1083   { "destination": "dmx1/dimmer1", "launchDetails": { "launch1": { "outputValue": 255 } },
1084   { "destination": "dmx1/dimmer2", "launchDetails": { "launch1": { "outputValue": 255 } },
1085   { "destination": "dmx1/dimmer3", "launchDetails": { "launch1": { "outputValue": 255 } },
1086   { "destination": "dmx1/dimmer4", "launchDetails": { "launch1": { "outputValue": 255 } },
1087   { "destination": "dmx1/dimmer5", "launchDetails": { "launch1": { "outputValue": 255 } },
1088   { "destination": "dmx1/dimmer6", "launchDetails": { "launch1": { "outputValue": 255 } },
1089   { "destination": "dmx1/dimmer7", "launchDetails": { "launch1": { "outputValue": 255 } },
1090   { "destination": "dmx1/dimmer8", "launchDetails": { "launch1": { "outputValue": 255 } }
Ln 1, Col 1 Spaces: 4 UTF-8 LF {} JSON
```

# 本课小结

- 在你自己的电脑上完成安装 DigiShow 软件
- 熟悉 DigiShow 的基本界面
- 初步学会在 Interface Manager (接口管理器) 中配置设备接口
- 初步学会在信号链接表中添加信号条
- 学会保存和打开 DigiShow 工程文件的方法